Documents internes

- Journal des Jokers
- Préparation Atelier Public du 11/11/2023
- Fiche de mandat : Course vers la Démocratie
- Fiche de mandat : Atelier chez Utopia
- Charte graphique
- Scénarios CAMP CLIMAT
- Préparation Atelier UTOPIA

Journal des Jokers

Crée avec l'aide de chat GPT donc a retravailler

? **Objectif :** Ce document permet de suivre les infractions et le solde des jokers de chaque membre actif, conformément aux règles définies dans le règlement intérieur (RI-3.3.4).

? **Règles générales :**

- Chaque membre commence avec **3 jokers**.
- Chaque infraction entraîne **la perte d'un joker**.
- Si un membre termine une saison (été, automne, hiver, printemps) sans perdre de joker, son solde est **remis à 3**.
- La perte d'un joker est **cumulée à la saison suivante** si l'infraction perdure.
- Un membre atteint **0 joker** déclenche une **procédure d'exclusion**.
- Une exclusion entraîne une interdiction d'adhésion pendant **2 ans** (si due à un solde à zéro) ou **3 ans** (si pour un cas grave).

? **Date de mise à jour :** [//_____] ? **Responsable du suivi :** [Nom du responsable]

Tableau de suivi des jokers

Pseudo	Nom (facultatif)	Solde de jokers	Date de dernière mise à jour	Historique des infractions en citant le RI en question	Notes
[Pseudo]	[Nom]	[3 / 2 / 1 / 0]	[JJ/MM/AAAA]	[Détail de l'infraction]	[Observations]
[Pseudo]	[Nom]	[3 / 2 / 1 / 0]	[JJ/MM/AAAA]	[Détail de l'infraction]	[Observations]
[Pseudo]	[Nom]	[3 / 2 / 1 / 0]	[JJ/MM/AAAA]	[Détail de l'infraction]	[Observations]

? **Procédure d'enregistrement des infractions :**

1. Chaque infraction est notée avec **la date et la nature du manquement**.
2. Le membre concerné est informé de la perte d'un joker.
3. En fin de saison, les jokers sont **réajustés à 3 si aucune infraction n'a été commise**.
4. Si un membre atteint **0 joker**, une commission de discipline est saisie.

? **Validation et suivi :**

- Dernière mise à jour validée par : [_____]
- Prochaine révision prévue le : [//_____]

? **Signature du responsable : _____**

Tableau précèdent

Date	Pseudo concerné	Nombre de Joker(s) initial	Motif perte de Joker (avec nombre de Joker perdu)	Joker(s) restant(s)

Préparation Atelier Public du 11/11/2023

Nom de la séance :
Élaboration collaborative des différents types de votation
Le vote c'est fun !
Apprendre à voter en s'amusant
L'élection ça vous gagne
Décider, élire, voter, comment faire?
Décider, élire, voter : quelles méthodes choisir ?
Voter dès demain

Date : 11 novembre 2023, à 18h30
Durée de la séance : 1h30
Nombre de personnes max : 12

Rôle:

1 membre de D-demain analyse ce qui est écrit sur le chat : Sophie

1 Gestion du temps et de la parole : 1 membre gère le temps de l'intervention et la parole des invités + donne la parole au chat via celui qui le surveille toute les 15 minutes : Gladys

1 animateur: présentateur : Tristan si il souhaite bien entendu ;)

1 personne qui partage l'ecran : elle doit avoir un résumé des modes de vote+ pouvoir exposé le site de D-demain et tous documents de d-demain. : normalement arnaud

Présentation très courte de D-Demain puis de chaque membre

Fiche étudiée : Les différents types de vote
Important : la fiche en question ne sera sûrement pas finalisée. Il s'agit juste d'avancer sur le sujet.

Invités	Qui les contacte ?
Plan B Nancy	Sophie
Groupes de Gilets Jaunes	Sophie
M.A.N. Nancy	Sophie
Fédération Libertaire de Lorraine..	Sophie
Démocratie ouverte	Arnaud
Un ou deux maires	Sophie
Adhérents du Mouvement Utopia	Sophie

Fin de séance :
Montrer le thème des autres fiches à venir, pour inciter à revenir.

Communication :
Faire une communication sur la date et le thème de cet atelier, MAIS aussi d'un second 2 mois plus tard sur un autre thème, pour que d'avantage de personnes se positionnent et trouvent D-Demain intéressant.
Texte :
Besoin de prendre une décision collectivement ? Choisissez le modèle qui correspond à vos besoins !
Ce 11 novembre, D-Demain vous invite à participer à un atelier public en visioconférence, intitulé " Décider, élire, voter : quelles méthodes choisir ? ".
Découvrez qu'il n'existe pas qu'une seule façon de décider à plusieurs, mais plein !
(Le vote à 2 tours, c'est has been !)

Post-communication :
À la suite de l'atelier,
1) envoyer un récapitulatif à ceux qui sont venus, terminant sur un autre atelier public à venir 2 mois plus tard
2) relancer ceux qui sont venus, avec le même récapitulatif

Fiche de mandat : Course vers la Démocratie

> Mandat : Pouvoir conféré à une ou plusieurs personnes pour pouvoir exécuter une mission.

> Mission : Une mission se définit par des tâches contrôlables par des tiers, effectuées par un ou des mandatés. Une mission est limitée dans le temps (1 an maximum), renouvelable si nécessaire avec processus de re-désignation systématique du ou des mandatés.

> Date de finalisation du document : 25 septembre 2026

Pseudo(s) du/des mandaté(s) :	Arnaud
Intitulé du mandat :	Organisateur de La Course vers la Démocratie — Lyon
Mode de désignation :	~~Votation sans candidat~~ / ~~Tirage au sort~~ / Votation avec candidat
Occurrence :	1er mandat / ~~Renouvellement~~
Début du mandat :	15/09/2026
Fin du mandat :	15/09/2027
Durée totale du mandat :	1 an
Objet du mandat :	Organisation de l'événement sportif et citoyen «La Course vers la Démocratie» à Lyon

Mission générale : (ce qui est nécessaire, ce qui est interdit)	• Planifier et coordonner la course à pied (quais de Saône -> Parc de la Tête d'Or, Lyon), • Concevoir et animer les ateliers d'éducation populaire sur la démocratie, • Compte-rendu de l'avancement tous les mois (Bilan périodique du Mandaté) jusqu'à novembre 2026 puis 1 réunion tous les 15 jours avec l'association D-DEMAIN-ASSO, • Créer un budget prévisionnel (environ 10.000 euros ?) et le maintenir à jour (suivi budgétaire), • Mobiliser et coordonner des partenaires locaux lyonnais. Objectif : récolter des financements, de l'aide matérielle ou culturelle, en échange de visibilité (logo sur affiche, stand lors de l'événement, etc.), • Gérer les démarches administratives (préfecture du Rhône, mairie de Lyon, métropole de Lyon), • Assurer la communication de l'événement en mentionnant D-Demain en tant qu'organisateur, • L'appel à d'autres personnes (bénévoles, stagiaires, partenaires) demande la rédaction systématique d'une fiche décrivant les actions attendues. ? Interdit de : • Engager des dépenses ponctuelles supérieures à 500€ sans validation de D-DEMAIN-ASSO, • Prendre des décisions stratégiques (validation de partenariat, communication engageant D-Demain, etc.) sans accord préalable de D-DEMAIN-ASSO, • Ne pas informer les partenaires impliqués dans l'organisation de l'événement en cas de modification du programme de l'évènement, • Ne pas respecter la Charte ou le Règlement intérieur de D-Demain.

Liens utiles :

- Bilan périodique du Mandaté
- Fiche Postes

Fiche de mandat : Atelier chez Utopia

> Mandat : Pouvoir conféré à une ou plusieurs personnes pour pouvoir exécuter une mission.

> Mission : Une mission se définit par des tâches contrôlables par des tiers, effectuées par un ou des mandatés. Une mission est limitée dans le temps (1 an maximum), renouvelable si nécessaire avec processus de re-désignation systématique du ou des mandatés.

> Date de finalisation du document : 29/09/2026

Pseudo(s) du/des mandaté(s) :	Sophie & Gladys
Intitulé du mandat :	Animation d'un atelier chez Utopia — Sète
Mode de désignation :	~~Votation sans candidat~~ / ~~Tirage au sort~~ / Votation avec candidat
Occurrence :	1er mandat / ~~Renouvellement~~
Début du mandat :	07/10/2026
Fin du mandat :	07/11/2026
Durée totale du mandat :	1 mois (Universités d'été d'Utopia, préparation, réalisation et CR)
Objet du mandat :	Animation d'un atelier mettant en avant et en situation d'autres façons de décider

Mission générale : (ce qui est nécessaire, ce qui est interdit)	• Se présenter à l'atelier avec la Fiche de mandat en support, afin de montrer un fonctionnement démocratique (la fiche a été votée) • Brève présentation de D-Demain • Présentation des documents (Fiches A3, Fiches scénarios, Fiches votations) et du site internet de D-Demain • Présentation des 4 scénarios -> proposer de choisir (vote par classement, tirage au sort ?) • Lancement du scénario et accompagnement de la réflexion en cours • Aider les participants à comprendre les différents modes de votation, et si nécessaire la question posée par le scénario • Rédaction par les animatrices d'un Compte-rendu de l'action • Récolte des Fiches "Remarques des stagiaires" Fournitures : • Fiche "Préparation Atelier UTOPIA" (https://documenter.converger.fr/books/d-demain/page/preparation-atelier-utopia) • Fiches A3, Fiches scénarios, Fiches votations • Tableau Vote par classement (format papier) • Ordinateur connecté à internet • Paperboard et feutres ? Interdit de : • Engager des dépenses ponctuelles sans validation de D-DEMAIN-ASSO, • Prendre des décisions stratégiques (validation de partenariat, communication engageant D-Demain, etc.) sans accord préalable de D-DEMAIN-ASSO, • Ne pas respecter la Charte ou le Règlement intérieur de D-Demain.

Liens utiles :

- Bilan périodique du Mandaté
- Fiche Postes

Charte graphique

Typographies Site Internet :

Titres : Confortaa
Textes : Poppins

COULEURS :

Violet	#51007eff	couleur majoritaire
Jaune	#ffe500ff	couleur minoritaire

Remarque : en fonction des logiciels, les 2 f ("ff") en fin de code peuvent être inutiles (ils indiquent la transparence).

LOGO :

Nom	PNG	Natif SVG
d-demain-icone		d-demain-icone.svg
d-demain-logo-couleur		d-demain-logo-couleur.svg
d-demain-logo-couleur-hd		
d-demain-logo-blanc		

Nom	PNG	Natif SVG
d-demain-logo-noir		

DOCUMENT DE TRAVAIL : D-Demain-LOGO-NATIF-v1.svg

Scénarios CAMP CLIMAT

Déroulé

> Supports :
> - 1 Plaquette A3 listant les votes, à suspendre de manière visible
> - Les fiches A4 des différents votes (+ Tirage au sort), librement consultables
> - les fiches A4 des fiches pratiques de D-Demain (La Décision collective (ERV), La prise de décision acceptable, etc.)
> - Un fiche par scénario (4 fiches), librement consultable

1) Tour de table

Atelier organisé par D-Demain et Association Citoyenne Nancy Sud.
On se présente les uns les autres (participants inclus) :

- Qui on est ?
- D'où on vient ?
- Pourquoi on est là ?

2) Présenter les différents types de votes

Poser des questions ouvertes :

- Quels modes de décision en collectif connaissez-vous ?
- Quels types de votes ?
  (Petit piège à faire : parler du tirage au sort, qui n'est pas un vote.)

Présenter les votes qui n'ont pas été énoncés. Support Plaquette A3.

3) Présentation de certaines fiches pratiques

On énonce les titres des fiches pratiques de D-Demain (La Décision collective (ERV), La prise de décision acceptable, etc.). Dire qu'elles sont librement utilisables dans l'exercice suivant et que toutes ne sont pas indispensables ici.

4) Présentation des Scénarios.

En fonction du nombre de personnes, choix d'un ou plusieurs scénarios, en un ou plusieurs groupes.
Mission : Trouver le ou les modes de décision les plus adaptés

1. Lecture des titres des scénarios
2. Formation des groupes par scénarios. Consultation en commun du scénario en détail.
   D-Demain et Association Citoyenne Nancy Sud accompagnent.
3. Vous réfléchissez seuls un court instant.
4. Vous vous réunissez pour trouver la meilleure organisation. Chaque participant s'attribue un rôle dans le scénario.
   D-Demain et Association Citoyenne Nancy Sud accompagnent et proposent.
5. Chaque groupe restitue la réflexion et les résultats. On compare si nécessaire.

>

> Points d'attention :
> - Des participants peuvent vouloir la méthode du consentement ou la délégation à une seule personne de décider
> - Pour voter :
>
> -> site possible : https://pollen.cl/
> -> Excel
> -> papier crayon

Scénario 1 : Recruter une nouvelle personne

Contexte : Une entreprise de services à la personne.
Gérée par une équipe de 5 personnes ayant des parts (égales) dans la société : un Président-Directeur Général, un Directeur Adjoint particulièrement chargé de la clientèle, un responsable des Ressources Humaines, un responsable qualité, un responsable juridique et financier. Ils sont coactionnaires depuis la création de l'entreprise (5 ans). Le chiffre d'affaires est bon, les bénéfices corrects.
Histoire : Une nouvelle loi stipule que pour cette activité, l'entreprise privée doit respecter le cadre et les exigences du code de la Santé et, surtout, dès le 1er janvier prochain, embaucher un référent « Santé » pour encadrer le travail des équipes d'aides à la personne. Cette embauche impactera les finances de l'entreprise, d'autant que ce type de profils ne se trouve pas facilement (ces personnels doivent être agréés et inscrits sur un fichier officiel par l'Agence Régionale de Santé, ils doivent faire partie d'une profession médicale et avoir passé un examen, leur rétribution doit être de 3000€ nets mensuels minimum).
Les co-gestionnaires-actionnaires de l'entreprise doivent décider comment dégager l'argent pour financer ce poste.
Rôles possibles : Président-Directeur Général, Directeur Adjoint chargé de la clientèle, RH, Responsable qualité, Responsable juridique et financier.
Objectifs :
- Comment le groupe se met-il d'accord ? Un seul décide, ou tout le groupe décide (quel type de votation ?), ou on tire au sort ?
- Résultat(s) de la décision ?
- Problèmes ou difficultés rencontrés ?

Scénario 2 : Une association doit réagir à un délit

Contexte : Une importante association sportive (1520 membres)
Histoire : Le trésorier est parti à l'étranger avec la caisse contenant 304000€. Immédiatement, le Président de l'association a porté plainte et informé tous les adhérents et partenaires. Puis une AG extraordinaire a permit d'élire un nouveau trésorier. À présent, il faut décider de l'avenir de l'Association. Le Président, soucieux de respecter un processus démocratique, propose un vote à tous les adhérents pour savoir si :
-On liquide l'association
-On fusionne avec l'association « concurrente » dans le Département en conservant les cotisations de 80€ par personne par an
-On fait financer les pertes totales par les adhérents (appel à contribution de 200€ par adhérent)
Rôles possibles : Président, Secrétaire, Adhérent, Trésorier
Objectifs :
- Comment le groupe se met-il d'accord ? Un seul décide, ou tout le groupe décide (quel type de votation ?), ou on tire au sort ?
- Résultat(s) de la décision ?
- Problèmes ou difficultés rencontrés ?

Scénario 3 : Organiser un voyage entre amis

Contexte : 4/6 amis désirent partir en voyage ensemble l'été prochain, durant 2 semaines.
Histoire : Chacun ayant ses préférences et priorités, découverte d'un autre pays ou d'une région française méconnue, culture, spécialités culinaires, ils sont cependant en accord sur 2 points:
- le coût du voyage ne doit pas excéder 2000€
- la location d'un gîte ou Airbnb doit permettre l'autonomie et le partage des frais.

Rôles possibles : 4/6 amis (un moteur, un timide, un colérique, un charmeur, etc.)
Objectifs :
- Comment le groupe se met-il d'accord ? Un seul décide, ou tout le groupe décide (quel type de votation ?), ou on tire au sort ?
- Résultat(s) de la décision ?
- Problèmes ou difficultés rencontrés ?

> Remarque sur le déroulé possible :
> Un vote simple majoritaire.
> Imprévu (tremblement de terre par ex). Que faire ?
> Finalement, voter différemment la première fois (vote par classement) aurait permis de tout de suite savoir quoi faire en second choix. Faire ce vote pour tester.

Scénario 4 : La canicule (scénario informatique)

Préparation Atelier UTOPIA

Déroulé

> Supports :
> - 1 Plaquette A3 listant les votes, à suspendre de manière visible
> - Les fiches A4 des différents votes (+ Tirage au sort), librement consultables
> - les fiches A4 des fiches pratiques de D-Demain (La Décision collective (ERV), La prise de décision acceptable, Fiche mandat, etc.)
> - Une fiche par scénario (4 fiches), librement consultable

> Remarque : pour les Fiches vote et Fiches pratiques, prévoir au moins 2 exemplaires car il peut y avoir plusieurs groupes.

1) Tour de table

Atelier organisé par D-Demain.
On se présente les uns les autres (participants inclus) en 5 phrases maxi :

- Qui on est ?
- D'où on vient ?
- Pourquoi on est là ?

Présentation de la Fiche mandat (pour sensibiliser à la décision collective).

2) Présenter les différents types de votes

Poser des questions ouvertes :

- Quels modes de décision en collectif connaissez-vous ?
- Quels types de votes ?
  (Petit piège à faire : parler du tirage au sort, qui n'est pas un vote.)

Présenter les votes qui n'ont pas été énoncés. Support Plaquette A3.

3) Présentation de certaines fiches pratiques

On énonce les titres des fiches pratiques de D-Demain (La Décision collective (ERV), La prise de décision acceptable, la Fiche mandat, etc.). Dire qu'elles sont librement utilisables dans l'exercice suivant et que toutes ne sont pas indispensables ici.

4) Présentation des Scénarios.

En fonction du nombre de personnes, choix d'un ou plusieurs scénarios, en un ou plusieurs groupes.
Mission : Trouver le ou les modes de décision les plus adaptés

1. Lecture des titres des scénarios

2. Formation des groupes par scénarios. Consultation en commun du scénario en détail.
   D-Demain accompagne.
3. Vous réfléchissez seuls un court instant.
4. Vous vous réunissez pour trouver la meilleure organisation. Chaque participant s'attribue un rôle dans le scénario.
   D-Demain accompagne et propose.
5. Chaque groupe restitue la réflexion et les résultats. On compare si nécessaire.

> Points d'attention :
> - Essayer de permettre de voter plusieurs fois de différentes manières
> - Délimiter les durées de chaque étape en fonction du temps global de l'atelier
> - Des participants peuvent vouloir la méthode du consentement ou la délégation à une seule personne de décider
> - Pour voter :
>
> -> site possible : https://pollen.cl/
> -> Excel
> -> papier crayon

Scénario 1 : Recruter une nouvelle personne

Contexte : Une entreprise de services à la personne.
Gérée par une équipe de 5 personnes ayant des parts (égales) dans la société : un Président-Directeur Général, un Directeur Adjoint particulièrement chargé de la clientèle, un responsable des Ressources Humaines, un responsable qualité, un responsable juridique et financier. Ils sont coactionnaires depuis la création de l'entreprise (5 ans). Le chiffre d'affaires est bon, les bénéfices corrects.
Histoire : Une nouvelle loi stipule que pour cette activité, l'entreprise privée doit respecter le cadre et les exigences du code de la Santé et, surtout, dès le 1er janvier prochain, embaucher un référent « Santé » pour encadrer le travail des équipes d'aides à la personne. Cette embauche impactera les finances de l'entreprise, d'autant que ce type de profils ne se trouve pas facilement (ces personnels doivent être agréés et inscrits sur un fichier officiel par l'Agence Régionale de Santé, ils doivent faire partie d'une profession médicale et avoir passé un examen, leur rétribution doit être de 3000€ nets mensuels minimum).
Les co-gestionnaires-actionnaires de l'entreprise doivent décider comment dégager l'argent pour financer ce poste.
Rôles possibles : Président-Directeur Général, Directeur Adjoint chargé de la clientèle, RH, Responsable qualité, Responsable juridique et financier.
Objectifs :
- Comment le groupe se met-il d'accord ? Un seul décide, ou tout le groupe décide (quel type de votation ?), ou on tire au sort ?
- Résultat(s) de la décision ?
- Problèmes ou difficultés rencontrés ?

Scénario 2 : Une association doit réagir à un délit

Contexte : Une importante association sportive (1520 membres)
Histoire : Le trésorier est parti à l'étranger avec la caisse contenant 304000€. Immédiatement, le Président de l'association a porté plainte et informé tous les adhérents et partenaires. Puis une AG extraordinaire a permit d'élire un nouveau trésorier. À présent, il faut décider de l'avenir de l'Association. Le Président, soucieux de respecter un processus démocratique, propose un vote à tous les adhérents pour savoir si :
-On liquide l'association
-On fusionne avec l'association « concurrente » dans le Département en conservant les cotisations de 80€ par personne par an
-On fait financer les pertes totales par les adhérents (appel à contribution de 200€ par adhérent)
Rôles possibles : Président, Secrétaire, Adhérent, Trésorier
Objectifs :
- Comment le groupe se met-il d'accord ? Un seul décide, ou tout le groupe décide (quel type de votation ?), ou

on tire au sort ?
- Résultat(s) de la décision ?
- Problèmes ou difficultés rencontrés ?

Scénario 3 : Organiser un voyage entre amis

Contexte : 4/6 amis désirent partir en voyage ensemble l'été prochain, durant 2 semaines.
Histoire : Chacun ayant ses préférences et priorités, découverte d'un autre pays ou d'une région française méconnue, culture, spécialités culinaires, ils sont cependant en accord sur 2 points:
- le coût du voyage ne doit pas excéder 2000€
- la location d'un gîte ou Airbnb doit permettre l'autonomie et le partage des frais.
Rôles possibles : 4/6 amis (un moteur, un timide, un colérique, un charmeur, etc.)
Objectifs :
- Comment le groupe se met-il d'accord ? Un seul décide, ou tout le groupe décide (quel type de votation ?), ou on tire au sort ?
- Résultat(s) de la décision ?
- Problèmes ou difficultés rencontrés ?

> Remarque sur le déroulé possible :
> Un vote simple majoritaire.
> Imprévu (tremblement de terre par ex). Que faire ?
> Finalement, voter différemment la première fois (vote par classement) aurait permis de tout de suite savoir quoi faire en second choix. Faire ce vote pour tester.

Scénario 4 : La canicule (scénario informatique)

Attention, ce scénario peut être trop long pour un atelier court.

Contexte : Les citoyens sont confrontés à une canicule et une sécheresse très importantes et potentiellement dévastatrices. Ils ont la possibilité, étant en démocratie directe, de décider ensemble quelles mesures il faudra prendre pour les cas suivants :

1/ L'eau se raréfie. Il faut imposer des restrictions. Comment le groupe de citoyens (définir le type de groupe, quartier, ville État…) décide-t-il de qui a accès à quoi, selon quelles priorités etc… ?

2/ Les personnes fragiles sont en danger en restant chez elles. Que décide ce groupe pour les protéger et qui en a la responsabilité ?

3/ Le réseau électrique risque de lâcher. Si personne ne réagit, des coupures toucheront tout le monde. Comment le groupe répartit-il l'effort et sur quelle base ?

4/ Un budget exceptionnel de crise est disponible. On dispose d'un fonds admissible à financer une mesure d'urgence. Comment le groupe choisit-il et qui décide du critère pour asseoir ce choix ?

5/ Une décision doit être prise en quelques heures seulement. La situation s'aggrave. La température bat des records (environ 42° à 43° environ partout) Il faut décider très vite ce que l'on fait. Comment le groupe s'organise-t-il pour décider en urgence sans exclure personne ?